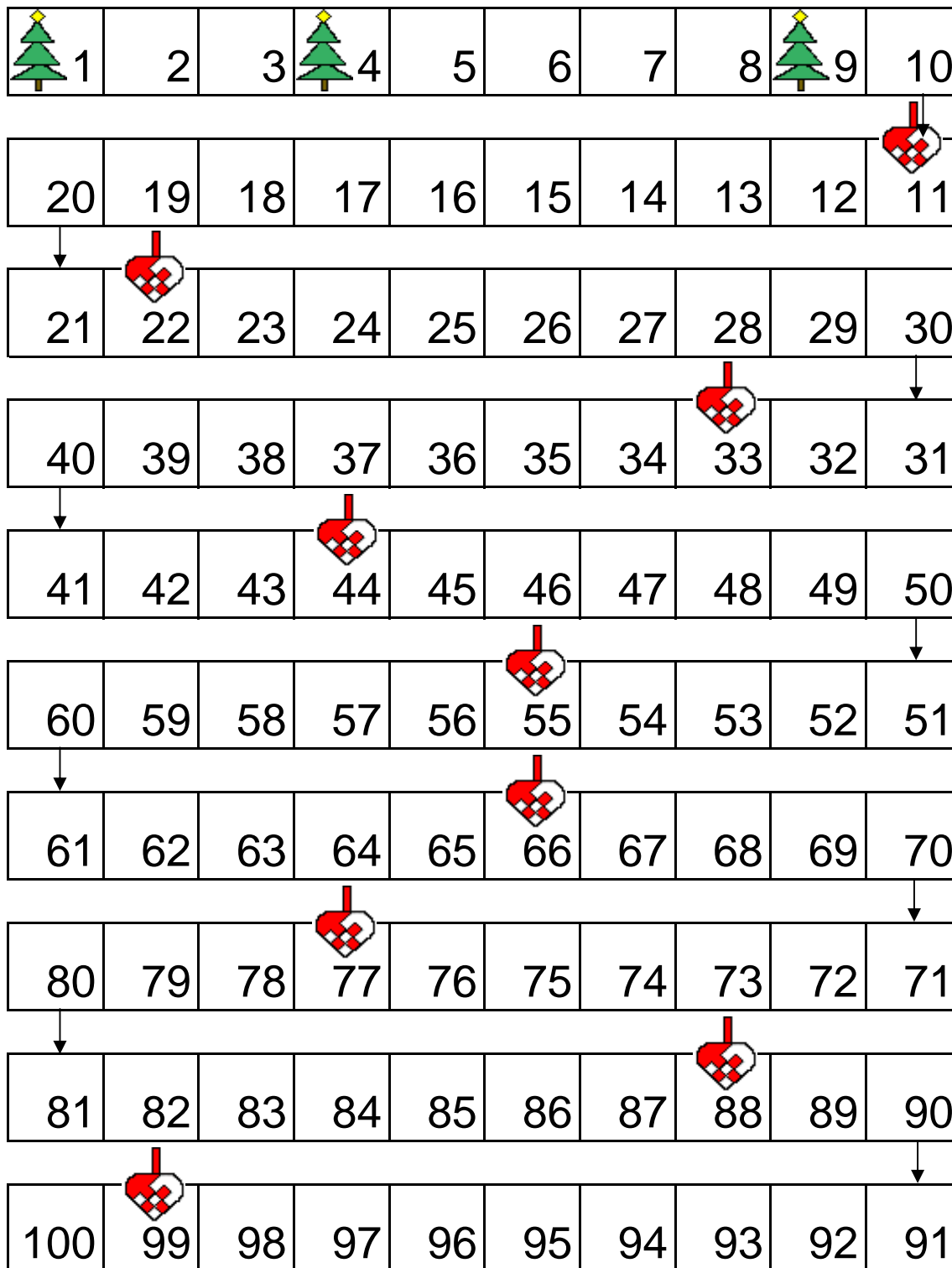
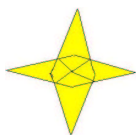


Julespil (5)

Start



MÅL



Spil med to almindelige terninger. Træk de to tals sum fra 10 og ryk tilsvarende frem eller tilbage!!

Tegn juletræer ved alle kvadrattal. Hver gang et kvadrattal rammes rykkes 3 tilbage.

Rammes et tal fra 11-tabellen rykkes frem til næste julehjerte.